

Mohammad Wildan Habibi

Muhammad Ridho Ardiansyah

Muhammad Firman Asyari

Mochamad Nazril Ilham

Febriyan Firman Parditi

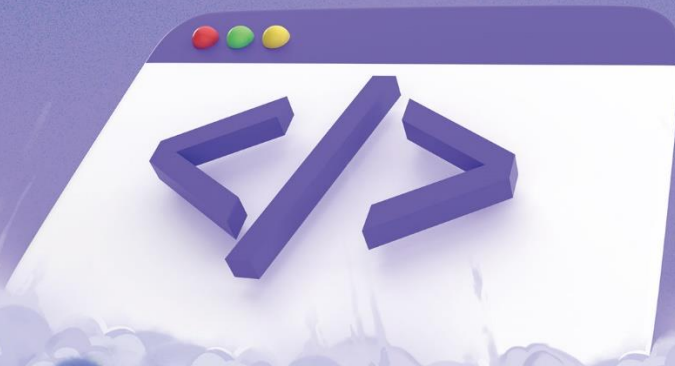
Musab Faqihuddin Ahmad

Muh. Yanuar Ismail Akbar

Yayang Barru Afriza

NGODING ASIK TANPA STRESS

<Panduan Belajar HTML dari Nol>



NGOPIING ASIK TANPA STRESS

-- PANDUAN BELAJAR HTML DARI NOL --

Mohammad Wildan Habibi
Febriyan Firman Praditi
Muhammad Ridho Ardiansyah
Muhammad Firman Asyari
Mochamad Nazril Ilham
Musab Faqihuddin Ahmad
Muh. Yanuar Ismail Akbar
Yayang Barru Afriza



Penerbit KBM Indonesia

Adalah penerbit dengan misi memudahkan proses penerbitan buku-buku penulis di tanah air indonesia, serta menjadi media *sharing* proses penerbitan buku

NGODING ASIK TANPA STRESS: PANDUAN BELAJAR HTML DARI NOL

Copyright @2025 by Mohammad Wildan Habibi, dkk

All rights reserved

KARYA BAKTI MAKMUR (KBM) INDONESIA

Anggota IKAPI (Ikatan Penerbit Indonesia) **NO. IKAPI 279/JTI/2021**

Depok, Sleman-Jogjakarta (Kantor) **081357517526 (Tlpn/WA)**

Penulis

Mohammad Wildan Habibi

Febriyan Firman Praditi, Muhammad Ridho Ardiansyah

Muhammad Firman Asyari, Mochamad Nazril Ilham

Musab Faqihuddin Ahmad, Muh. Yanuar Ismail Akbar

Yayang Barru Afriza

Desain Sampul

Aswan Kreatif

Tata Letak

Ara Caraka

Editor Naskah

Dr. Muhamad Husein Maruapey, Drs., M.Sc

14,8 x 21 cm, xii + 151 halaman

Cetakan ke-1, November 2025

ISBN 978-634-202-878-0

Isi buku diluar tanggungjawab penerbit

Hak cipta merek KBM Indonesia sudah terdaftar di

DJKI-Kemenkumham dan isi buku dilindungi undang-undang

Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau

Memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini

Tanpa seizin penerbit karena beresiko sengketa hukum

Website

<https://penerbitkbm.com>, www.penerbitbukumurah.com

Instagram

@penerbit.kbmindonesia, @penerbitbukujogja

Email

naskah@penerbitkbm.com

Distributor

<https://penerbitkbm.com/toko-buku/>

Youtube

Penerbit KBM Sastrabook

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

Undang-Undang No. 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

- (i) Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 100.000.000 (seratus juta rupiah).
- (ii) Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).
- (iii) Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan/atau huruf g untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 1.000.000.000,00 (satu miliar rupiah).
- (iv) Setiap Orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 4.000.000.000,00 (empat miliar rupiah).

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena berkat rahmat dan kesempatan yang diberikan-Nya, buku “Ngoding Asik Tanpa Stress: Panduan Belajar HTML dari 0” ini akhirnya dapat tersusun.

Alasan utama menulis buku ini adalah keinginan untuk menghadirkan panduan belajar HTML yang sederhana, praktis, dan menyenangkan. Banyak pemula sering merasa coding itu sulit, rumit, bahkan menakutkan. Padahal, jika dipelajari dengan cara yang tepat, ngoding bisa menjadi kegiatan yang seru, penuh rasa penasaran, dan memicu kreativitas. Buku ini saya tulis untuk mematahkan stigma bahwa belajar pemrograman selalu identik dengan tekanan.

Filosofi yang mendasari buku ini adalah belajar asik tanpa stres. Kami percaya bahwa proses belajar akan lebih efektif jika dilakukan dengan suasana hati yang rileks, langkah yang bertahap, dan contoh yang mudah dipahami. Belajar HTML seharusnya bukan beban, melainkan kesempatan untuk bereksperimen, berkreasi, dan membangun sesuatu yang nyata.

Buku ini ditujukan untuk siapa saja yang ingin mulai belajar HTML dari nol: pelajar, mahasiswa, guru, pekerja, bahkan siapa pun yang hanya sekadar penasaran dengan dunia web. Tidak diperlukan latar belakang IT untuk dapat mengikuti isi buku ini, karena setiap konsep dijelaskan dengan bahasa sehari-hari dan disertai contoh praktis.

Agar penggunaan buku ini lebih efektif, saya menyarankan pembaca untuk:

1. Membaca setiap bab secara runtut, karena materi disusun dari dasar hingga praktik.
2. Mencoba langsung setiap contoh kode yang ada, jangan hanya membaca.
3. Meluangkan waktu singkat namun rutin untuk berlatih, daripada belajar sekaligus dalam waktu lama.
4. Menjaga rasa ingin tahu dan jangan takut membuat kesalahan, karena dari sanalah pemahaman yang sebenarnya akan terbentuk.

Akhir kata, semoga buku ini bisa menjadi teman belajar yang menyenangkan dan membuka jalan bagi Anda untuk mengenal dunia pemrograman web dengan cara yang ringan, santai, dan tetap produktif.

Selamat belajar, selamat mencoba, dan semoga perjalanan ngoding Anda penuh dengan rasa asik tanpa stres.

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 DASAR-DASAR HTML	1
A. Apa Itu HTML dan Fungsinya	2
B. Analogi Web (Rumah : HTML Pondasi, CSS Cat, JS Listrik).....	7
C. Struktur Dokumen HTML.....	14
D. Tools & Persiapan Editor Kode.....	16
BAB 2 MENAMPILKAN KONTEN TEXT.....	21
A. Pendahuluan	23
B. Heading (<h1> – <h6>).....	23
C. Paragraf (<p>)	25
E. Kutipan & Preformatted Text	33
BAB 3 MEDIA & INTERAKTIF	37
A. Pendahuluan	39
B. Menyisipkan Link (<a>)	40
C. Menyisipkan Gambar ().....	48
D. Multimedia	54

BAB 4 TABEL & FORMULIR.....	61
A. Pendahuluan	63
B. Tabel Dasar.....	64
C. Formulir HTML	74
BAB 5 HTML SEMANTIK & PRAKTIK BAIK	85
A. Pendahuluan	87
B. Konsep HTML Semantik	88
C. Macam-Macam Elemen Semantik	88
D. Elemen Semantik vs Non-Semantik.....	97
BAB 6 MENYUSUN WEBSITE SEDERHANA.....	105
A. Menyatukan Teks, Gambar, Link, Tabel, Form, Semantik.....	106
B. Menambahkan Navigasi Antar Halaman.....	115
C. Sentuhan CSS Dasar (Warna dan Font)	119
D. Studi Kasus: Website Profil Sederhana	126
BAB 7 PROYEK AKHIR & UJI KOMPETENSI	131
A. Soal Pilihan Ganda.....	133
B. Soal Essay	135
C. Proyek Akhir Website Portofolio Pribadi	136
C. Lembar Penilaian untuk Guru	138
PENUTUP.....	143
LAMPIRAN.....	145
A. Daftar Tag HTML (Ringkasan Umum).....	145
B. Cheat Sheet Singkat	146
PROFIL PENULIS	149

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1 Contoh Code Sederhana	9
Gambar 2 Output Contoh Code Sederhana	9
Gambar 3 New File CSS	11
Gambar 4 Code Sederhana CSS	11
Gambar 5 File HTML & CSS	12
Gambar 6 Output File HTML & CSS	12
Gambar 7 Code Body HTML.....	15
Gambar 8 Logo Android Studio	16
Gambar 9 Logo Visual Studio 2022	17
Gambar 10 Logo Visual Studio Code.....	18
Gambar 11 Logo Netbeans	18
Gambar 12 Logo Notepad	19
Gambar 13 Code h1-h6	24
Gambar 14 Output h1-h6.....	25
Gambar 15 Code Teks Tebal	26
Gambar 16 Output Code Teks Tebal	26
Gambar 17 Code Teks Miring	27
Gambar 18 Output Teks Miring	28
Gambar 19 Code Teks Garis Bawah	28
Gambar 20 Output Teks Garis Bawah.....	29
Gambar 21 Code Format Teks.....	30
Gambar 22 Output Format Teks	31
Gambar 23 Code Semua Jenis List.....	32
Gambar 24 Output Semua Jenis List.....	33
Gambar 25 Full Code Preformatted Teks.....	34
Gambar 26 Output Preformatted Teks.....	35

Gambar 27 code url absolut	41
Gambar 28 implementasi url absolut bagian 1	41
Gambar 29 implementasi url absolut bagian 2	42
Gambar 30 code url relative bagian 1	42
Gambar 31 code url relative bagian 2	43
Gambar 32 implementasi url relative bagian 1	43
Gambar 33 implementasi url relative bagian 2	44
Gambar 34 code penanda halaman bagian 1	44
Gambar 35 code penanda halaman bagian 2	45
Gambar 36 implementasi penanda halaman.....	45
Gambar 37 code atribut target.....	48
Gambar 38 implementasi atribut target.....	48
Gambar 39 code atribut src	49
Gambar 40 implementasi atribut src	49
Gambar 41 code atribut alt	50
Gambar 42 implementasi atribut alt	51
Gambar 43 code atribut width dan height	52
Gambar 44 implementasi atribut width dan height	52
Gambar 45 code atribut tambahan.....	53
Gambar 46 implementasi atribut tambahan.....	53
Gambar 47 code atribut audio	55
Gambar 48 implementasi atribut audio	55
Gambar 49 code atribut video	56
Gambar 50 implementasi atribut audio	56
Gambar 51 code atribut iframe.....	58
Gambar 52 implementasi atribut iframe.....	59
Gambar 53 code dasar table	66
Gambar 54 code dasar tabel	66
Gambar 55 contoh table	67
Gambar 56 contoh tabel	68
Gambar 57 sintaks dasar rowspan.....	69

PROFIL PENULIS



Mohammad Wildan Habibi, S.Pd., M.Pd., lahir di Surabaya pada 28 Januari 1998. Menyelesaikan pendidikan sarjana pada Program Studi Pendidikan Teknik Elektro Universitas Negeri Surabaya (UNESA) tahun 2020, kemudian melanjutkan studi magister di Program Studi Pendidikan Teknologi dan Kejuruan

UNESA yang diselesaikan pada tahun 2023, serta saat ini tengah menempuh program Doktorat di bidang Pendidikan Vokasi di UNESA. Saat ini, penulis berprofesi sebagai dosen pada Program Studi Pendidikan Teknologi Informasi UNESA dengan bidang kepakaran yang berfokus pada kurikulum sekolah dan pendidikan vokasi, serta aktif dalam kegiatan penelitian dan pengabdian masyarakat yang terkait dengan bidang tersebut.



Febriyan Firman Praditi, Lahir di Sidoarjo, 28 Februari 2005, Lulus SMA Negeri 1 Krembung Jurusan MIPA, tahun 2023. Saat ini kuliah di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) prodi Pendidikan Teknologi Informasi



Muhammad Ridho Ardiansyah, Lahir di Sidoarjo, 14 Mei 2005, Lulus SMK Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak Smk Antartika 2 Sidoarjo, tahun 2023. Saat ini Kuliah di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) Prodi Pendidikan Teknologi Informasi. __



Muhammad Firman Asyari, Lahir di Lamongan, 13 September 2003, Lulus SMA Negeri 2 Lamongan, tahun 2022. Saat ini Kuliah di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) Prodi Pendidikan Teknologi Informasi.



Mochamad Nazril Ilham, lahir di Gresik, 22 Juli 2005, lulusan SMK Jurusan Multimedia, tahun 2023, saat ini kuliah di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) Prodi Pendidikan Teknologi Informasi



Musab Faqihuddin Ahmad, Lahir di Pasuruan, 01 September 2005, Lulus SMK Negeri 1 Gempol Pada Jurusan Multimedia Tahun 2023, Saat ini Berkuliah Di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) Jurusan Pendidikan Teknologi Informasi.



Muh. Yanuar Ismail Akbar, Lahir di Surabaya, 20 Januari 2005, Lulus SMA Muhammadiyah 1 Taman - Sidoarjo Jurusan MIPA, tahun 2023. Saat ini kuliah di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) prodi Pendidikan Teknologi Informasi



Yayang Barru Afriza, Lahir di Surabaya, 05 April 2005, Lulus SMK Jurusan Teknik Komputer Dan Jaringan SMK AL - AZHAR Menganti, tahun 2023. Saat ini kuliah di Universitas Negeri Surabaya (UNESA) Prodi Pendidikan teknologi Informasi.
