

JADI PROGRAMMER GA RIBET!

MULAI DARI BUAT WEBSITE MU SENDIRI



Mohammad Wildan Habibi | Briant Tedja Mulya
Rafi Putra Bagus Riadi | Rafi Fernandika Putra Tweede
Mochammad Zakky Wildan Firdaus
Claria Privana Ratna Wati
Ayu Aisyah Fatimau Syahra
Revian Atheylla Liazmi Naila Rochim

JADI PROGRAMMER GA RIBET!

Mulai Dari Buat Websitemu Sendiri

Mohammad Wildan Habibi

Briant Tedja Mulya

Rafi Putra Bagus Riadi

Rafi Fernandika Putra Tweede

Mochammad Zakky Wildan Firdaus

Claria Privana Ratnawati

Ayu Aisyah Fatimatu Syahra

Revian Atheylla Liazmi Naila Rochim



PENERBIT KBM INDONESIA

adalah penerbit dengan misi memudahkan proses penerbitan buku-buku penulis di tanah air Indonesia, serta menjadi media *sharing* proses penerbitan buku.

JADI PROGRAMMER GA RIBET!

Mulai Dari Buat Websitemu Sendiri

Copyright @ 2025 Mohammad Wildan Habibi, dkk.

All right reserved

Penulis

Mohammad Wildan Habibi, Briant Tedja Mulya, Rafi Putra Bagus Riadi,
Rafi Fernandika Putra Tweede, Mochammad Zakky Wildan Firdaus, Claria
Privana Ratnawati, Ayu Aisyah Fatimatu Syahra, Revian Atheylla Liazmi

Naila Rochim

Desain Sampul

Aswan Kreatif

Tata Letak

Ika Puji A

Editor

Azrul Muslih

Background isi buku di ambil dari [https://www. freepik. com/](https://www.freepik.com/)

Official

Depok, Sleman-Jogjakarta (Kantor)

Penerbit KBM Indonesia

Anggota IKAPI/No. IKAPI 279/JTI/2021

081357517526 (Tlpn/WA)

Website

<https://penerbitkbm.com>

[www. penerbitbukumurah. com](http://www.penerbitbukumurah.com)

Email

naskah@penerbitkbm.com

Distributor

<https://penerbitkbm.com/toko-buku/>

Youtube

Penerbit KBM Sastrabook

Instagram

@penerbit. kbmindonesia

@penerbitbukujogja

ISBN: 978-634-278-013-8

Cetakan ke-1, Desember 2025

14,8 x 21 cm, vi + 191 halaman

Isi buku diluar tanggungjawab penerbit
Hak cipta merek KBM Indonesia sudah terdaftar di DJKI-
Kemenkumham dan isi buku dilindungi undang-undang.

Dilarang keras menerjemahkan, memfotokopi, atau
memperbanyak sebagian atau seluruh isi buku ini
tanpa seizin penerbit karena beresiko sengketa hukum

Sanksi Pelanggaran Pasal 113

Undang-Undang No. 28 Tahun 2014 Tentang Hak Cipta

- i. Setiap Orang yang dengan tanpa hak melakukan pelanggaran hak ekonomi sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf i untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 1 (satu) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 100.000.000 (seratus juta rupiah).
- ii. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf c, huruf d, huruf f, dan/atau huruf h untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 3 (tiga) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 500.000.000,00 (lima ratus juta rupiah).
- iii. Setiap Orang yang dengan tanpa hak dan/atau tanpa izin Pencipta atau pemegang Hak Cipta melakukan pelanggaran hak ekonomi Pencipta sebagaimana dimaksud dalam Pasal 9 ayat (1) huruf a, huruf b, huruf e, dan/atau huruf g untuk Penggunaan Secara Komersial dipidana dengan pidana penjara paling lama 4 (empat) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 1.000.000.000,00 (satu miliar rupiah).
- iv. Setiap Orang yang memenuhi unsur sebagaimana dimaksud pada ayat (3) yang dilakukan dalam bentuk pembajakan, dipidana dengan pidana penjara paling lama 10 (sepuluh) tahun dan/atau pidana denda paling banyak Rp 4.000.000.000,00 (empat miliar rupiah)

KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Kuasa, JADI PROGRAMER GA RIBET! ini dapat diselesaikan. Buku ini disusun sebagai bahan ajar untuk memahami dasar-dasar tentang pengembangan website dengan materi dasar dari HTML, CSS, hingga JavaScript. Materi disajikan secara sistematis dengan fokus pada penerapan praktik yang diawali dengan latihan. Buku ini dimaksudkan agar target para pembaca yaitu dapat merancang, mengembangkan, dan mengelola website dari tingkat dasar hingga menengah. Penulis sangat berterima kasih kepada semua pihak yang telah membantu, terutama para dosen, rekan sejawat, dan mahasiswa atas kritik dan sarannya. Penulis sangat sadar bahwa karyanya ini masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu saran ataupun kritik yang membangun sangat penulis harapkan. Pembaca dapat diambil manfaat bukunya. Semoga para siswa kejuruan memiliki pengetahuan dan keterampilan pemrograman web dengan mengikuti buku ini.

Surabaya, 2025

Penyusun

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
BAB 01 PENDAHULUAN	1
A. Pengantar Pemrograman Web	2
B. Perkembangan Teknologi Web	3
C. Arsitektur Web (Client-Server).....	7
D. Alat dan Software Pendukung.....	9
E. Latihan Kognitif Soal Pilihan Ganda (10 Soal)	14
F. Rubrik Penilaian.....	17
BAB 02 HYPERTEXT MARKUP LANGUAGE (HTML)	21
A. Struktur Dasar HTML.....	22
B. Tag Dasar HTML.....	24
C. Format Teks.....	26
D. Karakter Khusus HTML.....	30
E. Komentar HTML.....	32
F. Membuat List dalam HTML	34
G. Menyisipkan Gambar dan Link pada HTML	38
H. Membuat Tabel dengan HTML	41
I. Membuat Form Dasar	56
J. Latihan Praktikum	64
K. Latihan Kognitif Soal Pilihan Ganda (10 Soal)	65
L. Rubrik Penilaian.....	67

BAB 03 CSS (CASCADING STYLE SHEETS)	76
A. Pengertian dan Fungsi CSS.....	76
B. Metode Penulisan CSS (Inline, Internal, External).....	83
C. Sintaks Dasar (Selector, Property, Value)	88
D. Warna, Background, dan Border	95
E. Font dan Text Styling.....	100
F. Margin, Padding, dan Box Model	107
G. Layout dengan Float dan Flexbox	112
H. Responsive Design (Media Query)	117
I. Latihan Praktikum	120
J. Latihan Kognitif Soal Pilihan Ganda (10 Soal)	122
K. Rubrik Penilaian.....	125
BAB 04 JAVASCRIPT	133
A. Pengenalan JavaScript.....	133
B. Komentar	141
C. Variable di JavaScript.....	142
D. Manipulasi DOM (Document Object Model).....	165
E. Latihan Praktikum	167
F. Latihan Kognitif Soal Pilihan Ganda (10 Soal)	169
G. Rubrik Penilaian.....	171
DAFTAR PUSTAKA	181
TENTANG PENULIS.....	185

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, L. W., & Krathwohl, D. R. (Eds.). (2001). *A taxonomy for learning, teaching, and assessing: A revision of Bloom's taxonomy of educational objectives*. New York: Longman.
- Simpson, E. J. (1972). *The classification of educational objectives in the psychomotor domain*. Washington, DC: Gryphon House.
- Krathwohl, D. R., Bloom, B. S., & Masia, B. B. (1964). Taxonomy of educational objectives: The classification of educational goals. *Handbook II: Affective domain*. New York: David McKay Company.
- Mozilla Developer Network (MDN). (2024). *CSS: Cascading Style Sheets*. Retrieved from <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS>.
- W3C. (2024). *Cascading Style Sheets (CSS) — The Official W3C Specification*. World Wide Web Consortium. Retrieved from <https://www.w3.org/Style/CSS/>.
- Duckett, J. (2011). *HTML & CSS: Design and Build Websites*. John Wiley & Sons.
- Freeman, E., & Robson, E. (2020). *Head First HTML and CSS: A Learner's Guide to Creating Standards-Based Web Pages* (3rd ed.). O'Reilly Media.
- Kadir, A. (2019). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript*. Yogyakarta: Andi Publisher.

- Susetyo, B. (2021). *Panduan Lengkap Belajar HTML, CSS, dan JavaScript untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Rahman, A. (2022). *Membangun Desain Web Modern dengan CSS3 dan Flexbox*. Bandung: Informatika.
- Duckett, J. (2014). *JavaScript and JQuery: Interactive Front-End Web Development*. John Wiley & Sons.
- Flanagan, D. (2020). *JavaScript: The Definitive Guide* (7th ed.). O'Reilly Media.
- Kadir, A. (2019). *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan HTML, CSS, dan JavaScript*. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Susetyo, B. (2021). *Panduan Lengkap Belajar HTML, CSS, dan JavaScript untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Mozilla Developer Network (MDN). (2024). *JavaScript Guide*. Diakses dari <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript>
- W3Schools. (2024). *JavaScript Tutorial*. Diakses dari <https://www.w3schools.com/js/>
- Petani Kode. (2023). *Tutorial JavaScript untuk Pemula*. Diakses dari <https://www.petanikode.com/tutorial/javascript>
- JavaScript.info. (2024). *The Modern JavaScript Tutorial*. Diakses dari <https://javascript.info/>
- McFarland, D. S. (2018). *JavaScript and jQuery: The Missing Manual* (4th ed.). O'Reilly Media.
- Almeida, F. (2017). Concept and dimensions of web 4.0. *International journal of computers and technology*, 16(7).
- Howcroft, D., & Carroll, J. (2000). *Aproposed methodology for Web development*.
- Khanzode, C. A., & Sarode, R. D. (2016). Evolution of the world wide web, from web 1.0 to 6.0. *International journal of Digital Library services*, 6(2), 1-11.

- Reifer, D. J. (2000). Web development: estimating quick-to-market software. *IEEE software*, 17(6), 57-64.
- Wilson, D. W., Lin, X., Longstreet, P., & Sarker, S. (2011). Web 2.0: A definition, literature review, and directions for future research.
- Saragih, richy rotuahta. (2016). *Pemrograman dan bahasa Pemrograman*. STMIKSTIE Mikroskil, (December), 1-91.
- S Hanief, IW Jepriana, S Kom (2020). *Konsep Algoritme dan Aplikasinya dalam Bahasa Pemrograman C++*. Penerbit Andi
- Kadir, A. 2017. *Pemogramanan Arduino dan Prosesing*. Penerbit Kompas gramedia. Jakarta.
- Khesya, N, *Mengenal Flowchart Dan Pseudocode Dalam Algoritma Dan Pemrograman [Skripsi]*. : PMM FITK UINSU. 2021.

TENTANG PENULIS



Mohammad Wildan Habibi S.Pd., M.Pd. adalah dosen di Departemen Pendidikan Teknologi Informasi Universitas Negeri Surabaya. Memperoleh gelar sarjana dalam Pendidikan Teknik Elektro dari Universitas Negeri Surabaya pada tahun 2020 dan gelar magister dalam Pendidikan Teknologi dan Kejuruan pada tahun 2023. Penelitiannya berfokus pada bidang pendidikan teknologi

dan pendidikan kejuruan.

Email: mohammadwildan.23002@mhs.unesa.ac.id.



Briant Tedja Mulya adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.
Email: briant.23087@mhs.unesa.ac.id.



Rafi Putra Bagus Riadi adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.
Email: rafi.23110@mhs.unesa.ac.id.



Rafi Fernandika Putra Tweede adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.
Email: rafi.23100@mhs.unesa.ac.id.



Mochammad Zakky Wildan Firdaus adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.
Email: mochammad.23089@mhs.unesa.ac.id.



Claria Privana Ratna Wati adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.
Email: claria.23086@mhs.unesa.ac.id.



Ayu Aisyah Fatimatu Syahra adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.

Email: ayu.23091@mhs.unesa.ac.id.



Revian Atheylla Liazmi Naila Rochim adalah mahasiswa jurusan S1 Pendidikan Teknologi Informasi angkatan 2023 Universitas Negeri Surabaya.

Email: revian.23054@mhs.unesa.ac.id.